

REGOLAMENTO MASTER ENDURANCE 2023

INTRODUZIONE

La competizione “Master Endurance” è una serie di tappe organizzate dalla Kart&Go per la stagione l’inizio della stagione 2023.

Il campionato è aperto a tutti quelli che vogliono misurarsi con altri piloti con la medesima passione. Durante le varie tappe sarà FONDAMENTALE lo spirito sportivo: lealtà e rispetto sono gli unici requisiti richiesti per gareggiare in questo evento.

I piloti, ma anche gli spettatori a loro legati, che dovessero con il loro comportamento alterare lo spirito sportivo delle gare verranno squalificati e/o allontanati dalla struttura senza alcun diritto di rimborso della quota d’iscrizione.

Il presente regolamento è valido per le gare del “Master Endurance” che si svolgerà durante la stagione 2023 in 2 tappe, presso la nostra pista in Via Dell’Industria 6, Montano Lucino (CO), IT.

Saranno possibili alcune modifiche al presente regolamento qualora lo staff si accorga di eventuali incongruità.

Ogni tappa può avere un massimo di 14 team, composti da minimo 2 e massimo 6 persone per la gara da 7h, mentre da un minimo di 2 a un massimo di 10 per la gara da 13h.

Ogni comunicazione avverrà tramite pubblicazione sul nostro sito web www.kartandgo.it e sulle nostre pagine social Instagram/Facebook Kart&Go per mezzo di bollettini ufficiali, oppure tramite Whatsapp/e-mail inviate direttamente ai singoli iscritti al campionato.

FORMAT

Master Endurance è una serie di gare che si divide in 2 tappe nel corso dell’inizio del 2023, le tappe si svolgeranno nel seguente modo:

La gara della durata di 7h avrà:

- 30’ prove libere (cambi liberi);
- Qualifica in modalità Superpole, cioè un giro secco di qualifica con partenza lanciata. La qualifica verrà effettuata dal pilota di ogni team che avrà terminato le prove libere sul kart, senza scendere da esso. N.B. Tale pilota non potrà effettuare il primo stint di gara;
- 7 h di gara (18 cambi obbligatori). N.B. Lo stint minimo in pista è di un giro, lo stint massimo equivale a 45 minuti di gara.

Le gare della durata di 13h avranno:

- 50' prove libere (cambi liberi);
- Qualifica in modalità Superpole, cioè un giro secco di qualifica con partenza lanciata. La qualifica verrà effettuata dal pilota di ogni team che avrà terminato le prove libere sul kart, senza scendere da esso. N.B. Tale pilota non potrà effettuare il primo stint di gara;
- 13 h di gara (34 cambi obbligatori). N.B. Lo stint minimo in pista è di un giro, lo stint massimo equivale a 45 minuti di gara.

Le tappe si svolgeranno nelle date seguenti:

- 29 gennaio – 13h by night
- 25 febbraio – 7h

Campionato 2023/24 ??

- X ottobre – 7h
- X novembre – 13h by night
- X dicembre – 7h
- X gennaio 2024 – 13h by night
- X febbraio 2024 – 7h

ISCRIZIONE

La quota d'iscrizione per ogni singola tappa della durata di 7h è di 550 euro IVA compresa, mentre per le tappe della durata di 13h è di 1080 euro IVA compresa. L'iscrizione è da effettuarsi telefonicamente allo 031473007 oppure via mail a info@kartandgo.it, successivamente sul portale SWS.

REGOLAMENTO TECNICO

Durante la manifestazione i piloti si sfideranno su go-kart Sodi SR4 equipaggiati con motore Honda 270. Per evitare ogni tipo di controversia, i go-kart per disputare le gare verranno completamente revisionati nei giorni precedenti la manifestazione.

Il kart viene fornito in ordine di marcia con impostazioni standard e non è consentito nessun tipo di modifica o messa a punto. Non sarà inoltre consentito cambiare il proprio mezzo se non in caso di guasto: per tale evenienza saranno disponibili go-kart di scorta pronti all'uso.

I piloti correranno con un peso minimo di 85 kg, per cui chiunque non raggiungesse il peso minimo vedrà applicarsi delle zavorre sul kart (fornite dall'organizzatore). Le zavorre sono disponibili in 3 formati: 2, 4, 7,5 kg. Non verranno fornite, né ammesse zavorre di peso intermedio.

Nessun pilota è autorizzato ad utilizzare zavorre prodotte artigianalmente e che non siano fornite dall'organizzazione, pena la squalifica.

Per stabilire il peso minimo sarà presente una bilancia digitale presso la struttura, tale attrezzo sarà l'unico utilizzato durante le giornate della manifestazione.

ASSEGNAZIONE DEI MEZZI

Ogni kart verrà assegnato casualmente mediante sorteggio durante il briefing prima che cominci la tappa. Durante i cambi pilota ci sarà anche il cambio kart, mentre la sosta minima ai box sarà di 90 secondi e saranno i team a dettare l'uscita ai propri piloti.

SEGNALAZIONI/BANDIERE

Durante lo svolgimento della manifestazione verranno utilizzate le seguenti segnalazioni/bandiere per comunicare coi piloti:

Bandiera gialla	Situazione di pericolo in pista, tutti i piloti sono tenuti a rallentare la propria marcia nel punto segnalato finché non raggiungono il pilota in testa alla gara, il quale proseguirà la corsa alzando il ritmo vistosamente per la totalità del tracciato in modalità di safety car, fino a quando i commissari non daranno il via libera, non è permesso sorpassare, né tanto meno sdoppiarsi. Non sarà consentito l'accesso in pit lane in regime di bandiera gialla.
Bandiera blu	Doppiaggio in corso, dare strada al pilota che segue senza ostacolarlo durante la manovra.
Bandiera rossa	Sessione terminata/interrotta, seguire le istruzioni dei commissari di pista.
Bandiera verde	Segnalata sul traguardo una volta risolta la situazione di pericolo creatasi in precedenza, dà il via libera al proseguo della corsa.
Bandiera a scacchi	Termine della sessione di qualifica o gara.
Bandiera nera + numero	Penalità inflitta per antisportività durante la gara, che si tradurrà in un'aggiunta di X secondi al termine della suddetta prova.

PENALITA'

Doppiaggio in corso, dare strada al pilota che segue senza ostacolarlo durante la manovra.
Sessione terminata/interrotta, seguire le istruzioni dei commissari di pista.

Segnalata sul traguardo una volta risolta la situazione di pericolo creatasi in precedenza, dà il via libera al proseguo della corsa. Termine della sessione di qualifica o gara.

Penalità inflitta per antisportività durante la gara, che si tradurrà in un'aggiunta di X secondi al termine della suddetta prova.

Avviserà il pilota di rientrare immediatamente ai box per cambiare il proprio kart a causa di un guasto.

AZIONE	SANZIONE
Partenza anticipata	3 secondi di penalità
Ostruzione sorpasso	3 secondi di penalità
Manovra/sorpasso irregolare	10 secondi di penalità
Manovra/sorpasso irregolare che implica l'impossibilità di proseguimento della gara del pilota superato	30 secondi di penalità
Mancato rispetto della bandiera gialla	1 giro di penalità
Uscita anticipata al cambio pilota	1 giro di penalità + X secondi che mancano al raggiungimento dei 90 da rispettare.
Comportamento antisportivo intenzionale	Esclusione dalla manifestazione

PREMI

I premi di ogni singola gara verranno assegnati ai primi 3 team classificati di tappa sia per la categoria Champions, sia per la categoria Rookies.

PRIVACY E MEDIA

Partecipando alla manifestazione si autorizza l'organizzazione ad effettuare riprese e/o fotografie che potrebbero essere successivamente pubblicate in internet e/o su quotidiani/periodici.